

# دوره‌های آموزشی

ربات گستر ماهان





## یادگیری ماشین با R

- بخش ۱: یادگیری ماشین مقدماتی
- بخش ۲: الگوریتم‌های پیشرفته در یادگیری ماشین
- بخش ۳: یادگیری بدون نظارت، توصیه‌کنندگان، یادگیری تقویتی

## یادگیری ماشین با پایتون

- بخش ۱: یادگیری ماشین مقدماتی
- بخش ۲: الگوریتم‌های پیشرفته در یادگیری ماشین
- بخش ۳: یادگیری بدون نظارت، توصیه‌کنندگان، یادگیری تقویتی

## رباتیک و هوش مصنوعی کاربردی

- ترم ۱: مقدمه‌ای بر رباتیک و هوش مصنوعی
- ترم ۲: برنامه نویسی پیشرفته و اصول هوش مصنوعی
- ترم ۳: سیستم‌ها و تئوری کنترل
- ترم ۴: هوش مصنوعی و یادگیری ماشین پیشرفته
- ترم ۵: رباتیک پیشرفته
- ترم ۶: تعامل با ربات انسان نما و اصول اخلاقی مرتبط
- ترم ۷: تلفیق رباتیک و هوش مصنوعی
- ترم ۸: پروژه سنگ بنا
- ترم ۹: پروژه پایانی

## طراحی و مهندسی پروژه

- ۱- معرفی
- ۲- فرایند طراحی
- ۳- تجزیه و تحلیل نیازمندی‌ها
- ۴- طراحی سیستم
- ۵- اجرا و پیاده سازی
- ۶- آزمون و ارزیابی





۷- مستند سازی

## 📄 برنامه نویسی پایتون

معرفی پایتون  
متغیرها و داده‌ها  
عبارات و عملگرها  
ساختارهای کنترلی  
لیست‌ها و دیکشنری  
توابع و ماژول‌ها  
پروژه عملی

## 👤 آموزش آزاد کاری (فریلنسری)

معرفی آزاد کاری  
مهارت‌های آزاد کاری  
آشنایی با بازار کار  
تعیین قیمت و مذاکره  
مدیریت پروژه

## 📦 بازی سازی با استفاده از نرم افزار یونیتی

معرفی یونیتی  
مفاهیم اولیه  
برنامه نویسی اسکریپت  
انیمیشن و گرافیک  
فیزیک بازی  
هوش مصنوعی  
تست و انتشار





## بازی سازی با استفاده از پایتون

مقدمه به بازی سازی و نحوه استفاده از پایتون برای طراحی بازی ها  
معرفی مفاهیم پایه ای برنامه نویسی با پایتون  
آشنایی با کتابخانه های مورد استفاده برای طراحی بازی ها در پایتون مانند Pygame  
طراحی و ساخت یک بازی ساده با استفاده از پایتون و Pygame  
اضافه کردن تصاویر، صدا و افکت های ویژه به بازی  
ایجاد حرکت و تعامل بین شیء ها در بازی  
مدیریت وضعیت بازی و اضافه کردن منوها و پنل ها  
ایجاد بازی های چند نفره و اتصال به شبکه  
بهینه سازی و اجرای بازی بر روی پلتفرم های مختلف

## اقتصاد دیجیتال

معرفی اقتصاد دیجیتال  
تحولات اقتصادی در دنیای دیجیتال  
فناوری های مبتنی بر داده  
تجارت الکترونیک  
امنیت داده و حریم خصوصی  
شبکه های اجتماعی و یازاریابی دیجیتال

## مهارت های ICDL (مطابق با سرفصل سازمان فنی حرفه ای)

فصل اول: مفاهیم کاربردی در فناوری اطلاعات (IT)  
فصل دوم: سیستم عامل ویندوز 7 و 10.  
فصل سوم: اینترنت و روش های جستجو  
فصل چهارم: مدیریت زمان (Onenote)  
فصل پنجم: واژه پرداز (word)  
فصل ششم: ارائه مطلب (Powerpoint)  
فصل هفتم: نشریه رومیزی (Publisher)  
فصل هشتم: صفحه گسترده (Excel)





## دوره + Network

تئوری شبکه

رسانه انتقال داده شبکه ای سیمی

رسانه های شبکه ای بی سیم

پیاده سازی شبکه

روتینگ و سویچینگ

پیاده سازی TCP / IP

تجزیه و تحلیل امنیت شبکه

پیاده سازی امنیت در شبکه

زیرساخت شبکه های WAN

رایانش ابری و تکنیک های مجازی سازی

شبکه های ریموت

مدیریت شبکه

عیب یابی شبکه

